KONAMI

DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

KDS-EKB

エキサイティング
バスケット
TM
© KONAMI 1987

ディスクカードを書き換えたキミのための

じょうずなシールのはりかた

1 同封のディスクカード用の四角いシールを1枚、きれいにはがします。

2 SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に、隅をきちんとあわせてはりましょう。

3 もう1枚のシールも同じようにきれいになれば、完成です。

4 シールの四隅をもう一度軽く押さえたらOK。サア、キミもやってみよう!

- シールをディスクカードに貼る場合は指定位置へ正しく貼ってください。(誤った位置に貼ったり、重ね貼りをすると故障の原因となります。)

もくじ

ゲームをはじめるには、前準備が必要なんだ！

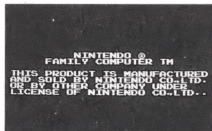
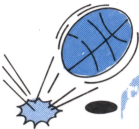
ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続して、本体のPOWERをONにしよう。きちんと接続していれば、マリオとルイージが追っかけっこをする画面が出るので、ディスクカードのSIDE　Aを上にしてセットする。とくに、裏表には注意しよう。

もしも右下のような画面がちゃんと出ないときは、もう一度ゆっくりと、最初から接続を確かめて、きちんとディスクカードをディスクドライブにセットしなおしてみよう！

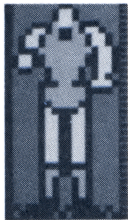
"NOW LOADING…" という表示のあと、右のような画面が出てくる。SIDE A が上になっていないと出てこないぞ！

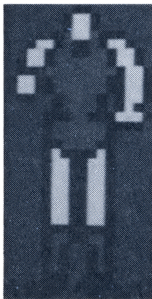
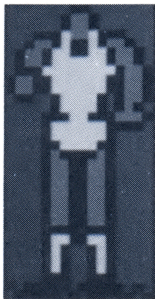
右のようなタイトル画面が出てきたら SELECT ボタンで１人用かVSモードを選択しよう。そのあとSTARTボタンを押せばゲームが開始するよ。

もしも、エラーメッセージが出て、ゲームが起動しなかったら、28ページを見よう！

ディスクドライブの赤ランプがついているときは EJECT ボタンや本体の RESET ボタン、電源スイッチにさわっちゃダメ！　ディスクシステムの説明書を、よく読もう！

参加チーム大紹介

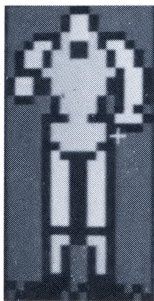
対戦相手の全米プロバスケットチームを大紹介しちゃうぞ。輝くウイナーズカップをめざすんだ！

Boston FROGS ボストン・フロッグス

ボストンは、別名「学園都市」または「学術の街」とよばれているほど学校が多い街なんだ。このボストンが誇るプロバスケットチームが「ボストン・フロッグス」だ。「フロッグス」とはカエルのこと。チームカラーはグリーン。チームの特色としては、ジャンプ力のある選手が多いこと。それに地元のハーバード大学などをでている知的な選手が多いので、攻撃も多才なんだ！

Chicago シカゴ・オックス

映画「ゴッドファーザー」にもでてくるように、シカゴはギャングやマフィアで有名だね。このシカゴの代表的なチームが「シカゴ・オックス」だ。「オックス」は雄牛。チームカラーはレッド。このチームは、まるで本物の雄牛のように、あらっぽく勇ましい攻撃がとくいなんだ。また、シカゴの街が「ウインディーシティ(風の街)」とよばれるように、ときにはまるで疾風みたいな速攻で、あっという間にゴールをうばってしまうぞ。「シカゴ・オックス」は代表的な攻めのチームだね。

New York EAGLES

ニューヨーク・イーグルス

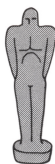
世界の大都市・ニューヨーク。この街には、世界中のあらゆる国の人びとが集まり、そして暮らしている。そんな街で暮らす人の心を熱くさせるプロバスケットチーム。それが「ニューヨーク・イーグルス」なんだ。「イーグルス」とは鷲。チームカラーはイエローだ。このチームの特色は、鷲の名のとおり、ねらった獲物（ここではシュートチャンス）は決して逃がさないことと、ニューヨークの高層ビルのように身長の高い選手が多いことだ。

Los Angels Breakers

ロサンジェルス・ブレイカーズ

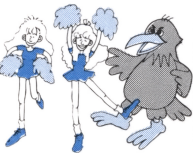
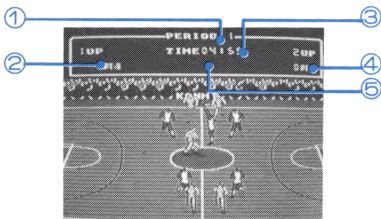
ロサンジェルスは、映画の都・ハリウッドや、スターの集まり住む街・ビバリーヒルズに代表される、アメリカで最も華やかな都市だ。このロサンジェルスの一番のスター。それが「ロサンジェルス・ブレイカーズ」だ。「ブレイカーズ」は「砕け散る波」。チームカラーはブルーだ。もし、このチームの選手全員が試合の波にのったら怖いぞ。なぜなら、まるで西海岸特有のビッグウエイブ(大波)のように相手をのみこみ、一気に勝利をおさめてしまうからだ!

これがエンディングだ！

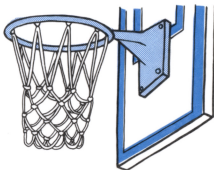
それぞれのレベルで優勝すれば、盾やトロフィーが授与される。金のトロフィーをめざしてがんばろう！

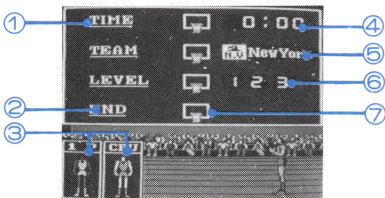
レベル2

レベル3

"ハーフタイムショー"もあるぞ

2ピリオド終了後、ハーフタイムショーが始まるよ。チアガールや各チームのマスコットが登場してチームの応援をするぞ。

画面の見方

ゲーム画面の見方

①ピリオド(1試合、4ピリオド)
②1Pの得点
③残り時間
④2Pかコンピュータの得点
⑤ここにファウルが表示される

1P時のセレクト画面の見方

タイトル画面で1人用を選ぶと下の画面になる。ボールをいれて選択しよう。

①カーソル…✚コントロールボタンで移動。

②END…シュートすればゲームスタートだ。

③ユニフォームの色表示

④1ピリオドの試合時間…5分、10分、20分、30分から選択。

⑤自分のチームのチーム名とマーク

⑥難度レベル（1～3）

⑦ゴール…ここにⒶボタンでシュートして選択。

画面の見方

2P時のセレクト画面の見方

タイトル画面でVSモードを選べば下の画面だ。やり方は１人用と同じだぞ。

①カーソル…✚コントロールボタンで移動。
②END…シュートすればゲームスタートだ。
③ユニフォームの色表示
④１ピリオドの試合時間…５分、10分、20分、30分から選択。
⑤1Pのチーム名とマーク
⑥2Pのチーム名とマーク
⑦ゴール…ここにⒶボタンでシュートして選択しよう。

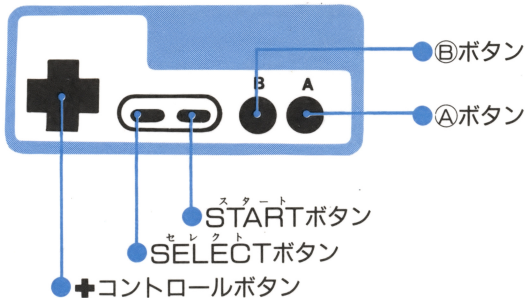
コントローラーの使い方

オフェンス(攻撃)用コントローラー

●Ⓑボタン

●Ⓐボタン

●STARTボタン

●SELECTボタン

●✚コントロールボタン

●✚コントロールボタン…自分のチームの点滅しているプレイヤーを、8方向に移動させることができる。すばやく選手を動かすことが勝利への第一歩だ。

コントローラーの使い方

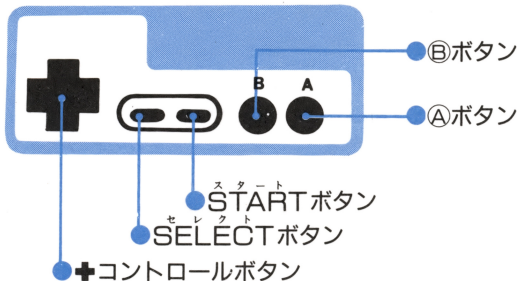
●Ⓐボタン…ボールを持っているプレイヤーの向いている方向に対して、一番近いプレイヤーが点滅しパスができる。また、✚コントロールボタンで方向も変えられる。

●Ⓑボタン…点滅しているプレイヤーがシュート可能だ。Ⓑボタンを押すとジャンプし、放すとシュート。

●STARTボタン…ゲームを開始するときに使用する。

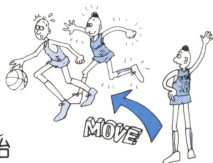
　また、ゲームプレイ中にSTARTボタンを押すと、ゲームを一度ストップさせることができる。もう一度押せばプレイ再開だ。

●SELECTボタン…オープニングデモ画面を見たくない場合に使用する。(ゲーム中は使用しない)

ディフェンス(防御)用コントローラー

●✚コントロールボタン…自分のチームの点滅しているプレイヤーを、8方向に移動させることができる。操作はオフェンスと同様。

●Ⓐボタン…ボールを保持している敵プレイヤーに、自分のプレイヤーを接近させて押せば、敵のボールをカットすることができるよ。

コントローラーの使い方

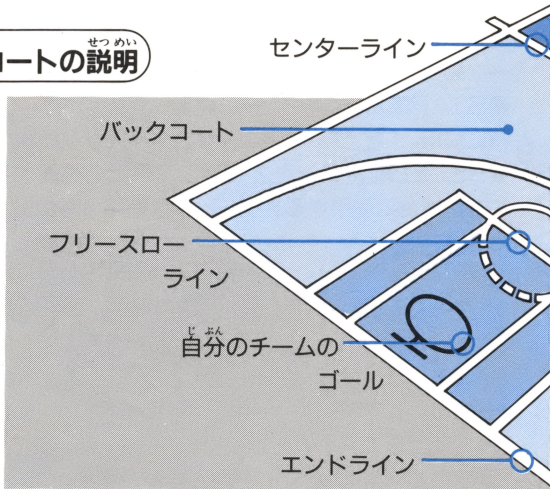
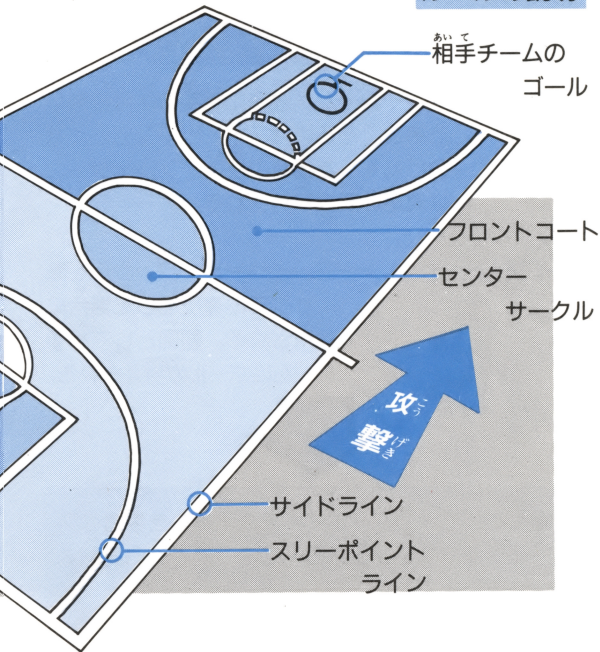
●Ⓑボタン…点滅しているプレイヤーが敵の攻撃に間にあわないとき、敵に一番近いプレイヤーを動かせるようになる。
●STARTボタン…ゲーム開始時に使用。また、ゲーム中に押すとポーズがかかる。
●SELECTボタン…オープニングデモ画面を見たくない場合に使用する。(ゲーム中は使用しない)

〈ゲームスタート〉

ゲーム開始とともに、ジャンプボールが投げられる。Ⓑボタンを使用して、味方にボールをわたすんだ。

〈スローイン&フリースロー〉

スローインはⒷボタンでパス。フリースローはⒷボタンを押し、移動ターゲットにねらいを定め、シュート!

ルールの説明

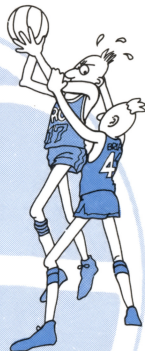
コートの説明

ルールの説明

ファウルとバイオレーションの違い

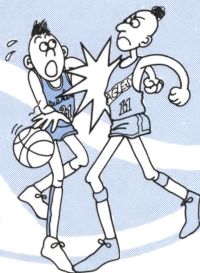
ファウル…プレイヤーが、故意に相手の体に接触した場合。あるいはスポーツマンらしくない行為をした場合の反則。プレイヤーには規定の罰が科せられる。

バイオレーション…プレイヤーが、ファウルを除くすべての違反をした場合に適用される。罰則として相手チームにボールが与えられる。

違反をしてスコアーボードに表示された場合はスローインまたはフリースローによってゲーム再開。

ファウル
BLOCKING
ブロッキング

相手プレイヤーの動きを、ひじやひざを使っておさえこみ、オフェンサーの進行を妨害すること。

ファウル
PUSHING
プッシング

相手プレイヤーの体を押して、プレイの妨害をすること。

バイオレーション

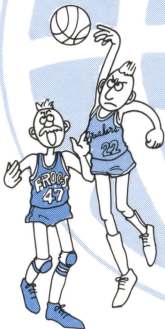
TRAVELING

トラベリング

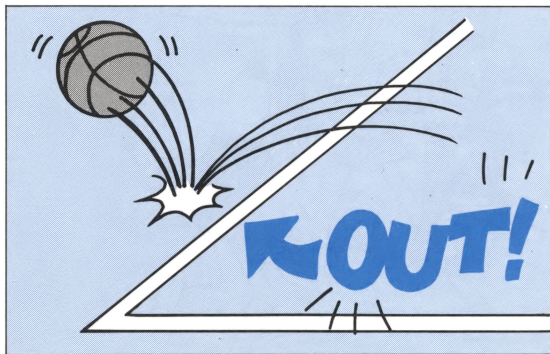
ボールを保持したプレイヤーが、ボールを持ったまま、両足をコートから浮かせた場合。

バイオレーション

BACK　PASS

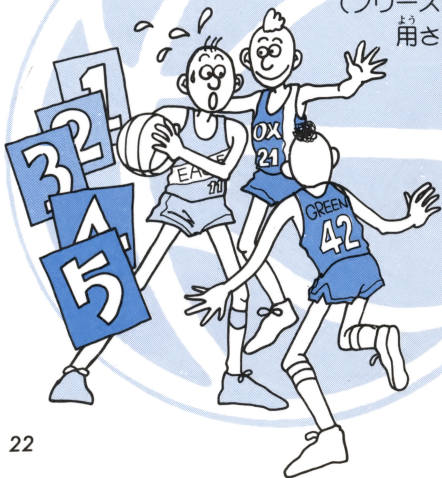
バック　パス

オフェンス側のプレイヤーが、フロントコートまでボールを保持する。そのあと、パスやドリブルでもう一度、バックコート内にボールをもどした場合に適用される。

バイオレーション
OUT OF BOUNDS
アウト・オブ・バウンズ

ゲームプレイ中にボールがエンドラインやサイドラインから外に出てしまうこと。線上の場合も適用される。

バイオレーション

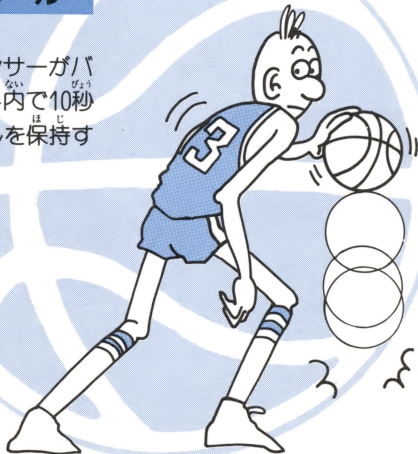
5s.VIOLATION

5秒ルール

ボール保持者が、ドリブルやパス、シュートをせずに5秒以上とどまること。（フリースローでも適用される）

バイオレーション

10s.VIOLATION

10秒ルール

オフェンサーがバックコート内で10秒以上ボールを保持すること。

バイオレーション
24s.VIOLATION
24秒ルール

オフェンス側のチームがボールを保持してフロントコート内にはいり24秒以内にシュートしなかった場合。

フリースロー&スローイン

相手チームが違反をおかした場合、その状況によってフリースロー、またはスローインができる。

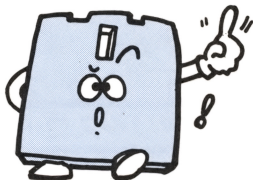
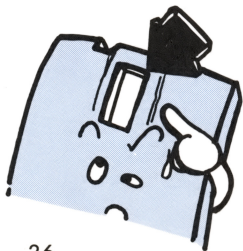
フリースロー

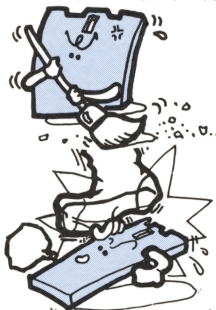
ボールをシュートするときに、相手チームのファウルによって妨害された場合、サークル内のフリースローラインのうしろから、自由にシュートを打てるぞ！

スローイン

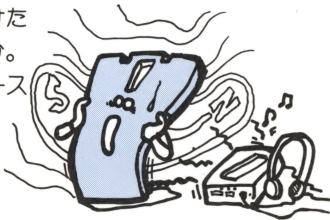
相手チームがシュート時以外のファウルやバイオレーションをしたとき、その場所からいちばん近いサイドラインの外に立って、自由にパスができる。

これだけは覚えておいてほしい注意事項

ディスクカードはカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれちゃうぞ。

ディスクカードは大切に取り扱おう

ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで、直接触れないで！　それから、その部分を汚したり、傷つけたりしないように気をつけよう！

●ディスクカードは、湿気や暑さにはとっても弱い。だから、風通しのよい涼しい場所に保管しよう！

●ゴミゴミしたところは、大キライ！　ホコリはディスクカードの大敵なのだ。また、直射日光の当る場所にも置かないように。

●磁石を近づけると、データが消えちゃうぞ。磁石だけじゃなく、テレビ、ラジオなどにも磁力があるから、近づけないようにしよう。

●折りまげたり、踏んづけたりするのは、もってのほか。いつもプラスチックのケースの中に入れておこう！

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには

ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。キミのディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR. 01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう１度セットしなおそう。
BATTERY ERR. 02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR. 03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR. 04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR. 05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR. 06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A.B SIDE ERR. 07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR. 08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR. 20～	上の方法で処置できないときは、ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

このたびはコナミの「エキサイティングバスケット」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。なお、ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承ください。

エキサイティング バスケット™
©KONAMI 1987

1987年7月24日初版

発行　**コナミ株式会社**

〒101　東京都千代田区神田神保町3丁目25　TEL.03-264-5678(代)
〒561　大阪府豊中市庄内宝町1丁目1-5　TEL.06-334-0335(代)
〒810　福岡市中央区天神2丁目8-30　TEL.092-715-2367(代)
〒060　札幌市中央区北1条西5丁目2-9　TEL.011-232-3778(代)

編集　コスカ出版株式会社

〒113　東京都文京区本郷5丁目25-16　TEL.03-818-8301(代)

●新製品情報はTEL.03(262)9110(東日本地区)、06(334)0399(西日本地区)、011(851)3000(北海道地区)